

CURSO DE GRADUAÇÃO:		
SÉRIE: 1ª	SEMESTRE LETIVO DO ANO: () 1º SEMESTRE (X) 2º SEMESTRE () 1º e 2º SEMESTRES	ANO: 2017

PLANO DE ENSINO DA DISCIPLINA**BLOCO I – IDENTIFICAÇÃO**

Código da Disciplina: (não preencher)

Nome da Disciplina: Introdução a Linguagem de Programação C – Informática Biomédica
Dia(s) da semana 2ª e 3ª feiras
Horário(s) de aula Segundas das 13h às 15h e Terças das 20h às 21:45h

• Enfoque:

(1) () Obrigatória

(2) () Optativa (X) Eletiva () PDCI

() Concomitante com disciplina obrigatória:

Curso: Informática Biomédica _____

Série: _____

• Observação:

Número de Alunos por Disciplina: 30 (Nº máximo dos Laboratório de Informática)

BLOCO II - CARGA HORÁRIA DA DISCIPLINA

Teórica (horas): 60

Prática (horas): 0

Teórico-Prática (horas): 60

Carga Horária Total (horas): 60

EAD (horas): 0

Unidade Administrativa: Departamento DECESA - Departamento de Ciências Exatas e Sociais Aplicadas

BLOCO III – RESPONSABILIDADE DO DOCENTE*

Docente regente da disciplina:	CH Teórica	CH Prática	CH Teórico-Prática
Cristiano Bonato Both	0	0	60
Docente (s) colaborador (es) na disciplina (aqueles que ministram, no mínimo, 20% da carga horária total da disciplina)	CH Teórica	CH Prática	CH Teórico-Prática
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
Docente (s) convidado (s) na Disciplina:	CH Teórica	CH Prática	CH Teórico-Prática
1.			
2.			

* Docentes efetivos e substitutos vinculados à UFCSPA

BLOCO IV – DESCRIÇÃO DO PLANO DE ENSINO

Ementa: Esta disciplina apresenta uma visão geral sobre a linguagem de programação C. Desta forma, a disciplina permitir que o aluno desenvolva o raciocínio lógico aplicado à solução de problemas em nível computacional, além de introduzir os conceitos básicos de desenvolvimento de algoritmos, de forma a propiciar uma visão crítica e sistemática sobre resolução de problemas e prepará-lo para a atividade de programação.

Objetivo Geral: Fornecer o suporte para o aprendizado da linguagem de programação C.

Objetivos Específicos: Ao final da disciplina os alunos deverão estar aptos a:

- Utilizar operações lógicas e booleanas e operandos relacionais;
- Realizar comandos de seleção condicional;
- Criar arranjos de n dimensões;
- Utilizar funções de programação;
- Estrutura e Organização da memória;
- Manipular arquivos na linguagem C.

Conteúdo Programático:

Apresentação da disciplina, Plano de ensino e Programa de computadores.

Processo e geração de um programa.

Análise e definição do problema para programar em C.

Operações lógicas e booleanas e operandos relacionais.

Comandos de seleção condicional.

Comandos de repetição.

Arranjo de n dimensões.
Vetor de caracter.
Subprogramas ou funções.
Aritmética de ponteiros.
Arquivos binários.
Arquivos texto.

Procedimentos Didáticos:

Tipos de aula: expositivas, dialogadas, ilustradas com recursos audiovisuais.
Atividades: Trabalhos práticos individuais e em grupo.
Recursos didáticos: Quadro branco, Datashow, computadores, artigos, livros.

Atividades em Educação a Distância:

(As atividades em EAD podem ser oferecidas somente em cursos já reconhecidos, representando até 20% da carga horária total do curso e definidas com a coordenação do curso)

Situações e Critérios de Avaliação:

Duas provas teóricas (individuais e sem consulta), dois trabalhos práticos e exercícios práticos. Os trabalhos práticos serão avaliados da seguinte forma: 50% da nota será referente à apresentação (como foi desenvolvido, que técnicas utilizou, etc.) e o restante da nota será referente à codificação do programa. Os exercícios práticos serão entregues para serem desenvolvidos em aula ou durante a semana (a soma de todos os exercícios será a quinta avaliação). A nota final é adquirida pela média das cinco avaliações.

Bibliografia Básica:

SCHILDT, H. C Completo e Total. 3a ed., Makron Books, 1997.
CELES, W.; CERQUEIRA, R.; RANGEL, J. L.. Introdução a Estruturas de Dados: com técnicas de programação em C. Campus, 2004.
FEOFILOFF, P. Algoritmos em Linguagem C. Campus, 2008.

Bibliografia Complementar:

FARRER, H.; BECKER, C. Algoritmos Estruturados. Rio de Janeiro, LTC, 1999.
KERNIGHAN, B.; RITCHIE, D. C: a linguagem de programação. Porto Alegre, Campus, 1986.
DE SOUZA, M. A. F.; GOMES, M. M.; SOARES, M. V.; CONCILIO, R. Algoritmos e Lógica de Programação. Thomson, 2004.
LOPES, A.; GARCIA, G. Introdução à Programação: 500 algoritmos resolvidos. Campus, 2002.

BLOCO V – CRONOGRAMA
Cronograma de Atividades para **DISCIPLINAS**

Data (dd/mm)	Dia da Semana	Horário	Turma	Conteúdo da Aula	Aula*	EaD**	Lab.	Professor que ministra a aula e/ou Professor/Palestrante convidado
31/08	2ª	13h – 15h	A e B	Apresentação da disciplina, Plano de ensino e Programa de computadores	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
01/08	3ª	20h – 21:45h	A e B	Processo e geração de um programa	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
07/08	2ª	13h – 15h	A e B	Análise e definição do problema para programar em C	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
08/08	3ª	20h – 21:45h	A e B	Operações lógicas e booleanas e operandos relacionais	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
14/08	2ª	13h – 15h	A e B	Comandos de seleção condicional	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
15/08	3ª	20h – 21:45h	A e B	Comandos de seleção múltiplas	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
21/08	2ª	13h – 15h	A e B	Comandos de repetição parte 1	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
22/08	3ª	20h – 21:45h	A e B	Comandos de repetição parte 2	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
28/08	2ª	13h – 15h	A e B	Definição do primeiro trabalho	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
29/08	3ª	20h – 21:45h	A e B	Comandos iterativos ou de repetição parte 1	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
04/09	2ª	13h – 15h	A e B	Comandos iterativos ou de repetição parte 2	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
05/09	3ª	20h – 21:45h	A e B	Primeira prova	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
11/09	2ª	13h – 15h	A e B	Arranjo de 1 dimensão parte 1	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
12/09	3ª	20h – 21:45h	A e B	Arranjo de 1 dimensão parte 2	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
25/09	2ª	13h – 15h	A e B	Arranjo de várias dimensões	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
26/09	3ª	20h – 21:45h	A e B	Vetor de caracter	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
02/10	2ª	13h – 15h	A e B	Apresentação do primeiro trabalho	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
03/10	3ª	20h – 21:45h	A e B	Apresentação do primeiro trabalho	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
09/10	2ª	13h – 15h	A e B	Subprogramas ou funções	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
10/10	3ª	20h – 21:45h	A e B	Definição do segundo trabalho	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
16/10	2ª	13h – 15h	A e B	Funções com parâmetros	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
17/10	3ª	20h – 21:45h	A e B	Funções tipadas	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
23/10	2ª	13h – 15h	A e B	Funções passagem de referência	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
24/10	3ª	20h – 21:45h	A e B	Aritmética de ponteiros	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
30/10	2ª	13h – 15h	A e B	Dados tipo estrutura	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
31/10	3ª	20h – 21:45h	A e B	Arquivos	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
06/11	2ª	13h – 15h	A e B	Arquivos binários	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
07/11	3ª	20h – 21:45h	A e B	Arquivos texto	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
13/11	2ª	13h – 15h	A e B	Segunda prova	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
14/11	3ª	20h – 21:45h	A e B	Apresentação do segundo trabalho	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
20/11	2ª	13h – 15h	A e B	Apresentação do segundo trabalho	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
21/11	3ª	20h – 21:45h	A e B	Entrega da avaliação final	TP	N	S	Cristiano Bonato Both
27/11	2ª	13h – 15h	A e B	Exame	TP	N	S	Cristiano Bonato Both

*Indicar como a aula será desenvolvida: Teórica (T), Prática (P) e/ou Teórico-Prática (TP)

**Assinalar se a aula será desenvolvida na modalidade de Educação a Distância (EaD)

Data de emissão: 11/07/2017

Professor Regente: _____

Chefe do Departamento: _____

Coordenador do Curso: _____